

目次	頁
1. インポートオプション	P1
2. Inventor VBA 参照情報、実行手順	P2
3. プログラムとVBA関数	P3
4. Inventor オブジェクトモデル	P4
5. 2Dスケッチ	P5
6. 3Dスケッチ	P6
7. 3Dモデル (フィーチャー)	P7
8. マスプロパティ (幾何学的性質)	P8
9. ワークフィーチャー	P9
10. UCS座標	P10
11. Camera	P11

オブジェクトモデル図 (後続 入門編で扱う範囲のみ記載)

