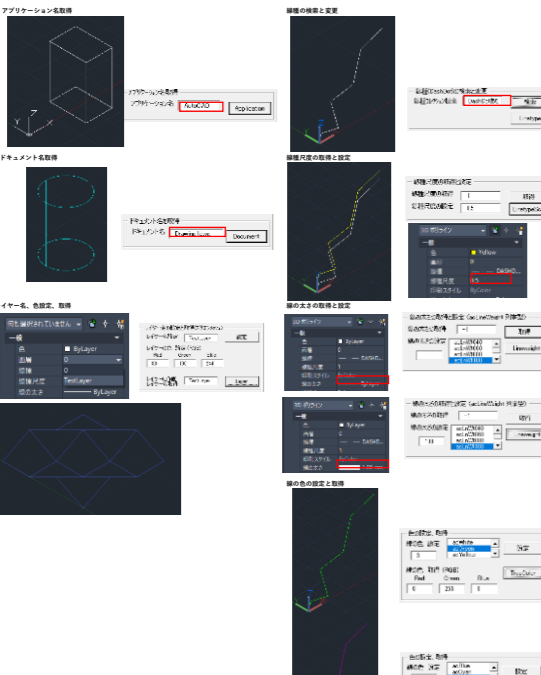
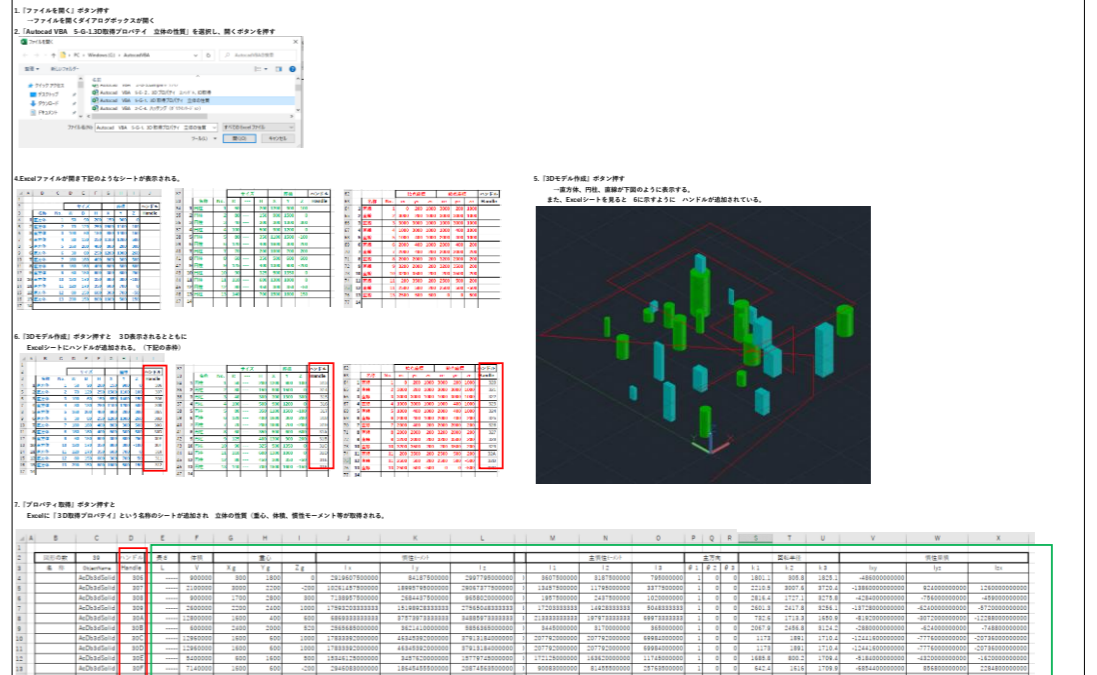
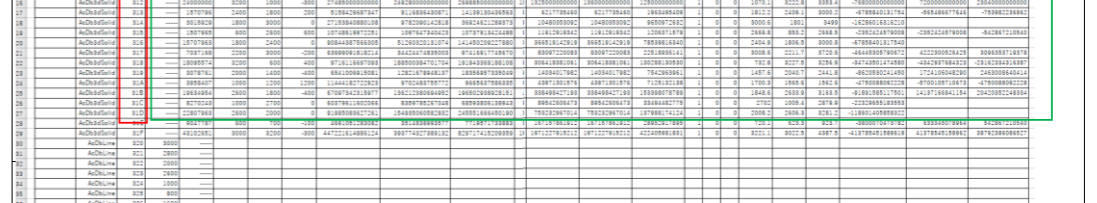
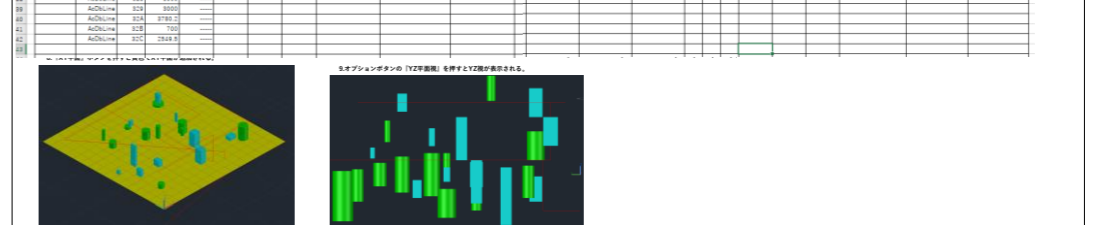



プロパティ (3Dモデルの値の取得・設定)

種別	値の取得・設定	ハンドルからオブジェクト特定、逆にオブジェクト指定してハンドル取得	立体の性質 (重心、体積、慣性モーメント等)の取得
ファイル名	15-G-1. 3Dプロパティ. 1. 取得情報. 取得情報	15-G-2. 3Dプロパティ. 2. 設定. 設定情報	15-G-3. 3Dプロパティ. 3. 立体性質
フォーム画面	<p>値の取得・設定</p> 	<p>ハンドルからオブジェクト特定、逆にオブジェクト指定してハンドル取得</p>  <p>1. ファイル名を指定してオブジェクトを特定し、ハンドルを取得する。 2. オブジェクトを指定してハンドルを取得する。</p>  <p>3. オブジェクトを指定してハンドルを取得する。 4. ハンドルを指定してオブジェクトを特定し、立体の性質 (重心、体積、慣性モーメント等) を取得する。</p> 	<p>立体の性質 (重心、体積、慣性モーメント等)の取得</p>  <p>1. ファイル名を指定してオブジェクトを特定し、立体の性質 (重心、体積、慣性モーメント等) を取得する。 2. オブジェクトを指定して立体の性質 (重心、体積、慣性モーメント等) を取得する。</p> 