

オブジェクト	2. 3DPolyline オブジェクト	3. 3D ソリッド 直方体 (3DSolid オブジェクト)	5. 3D ソリッド円柱 (3DSolid オブジェクト)
作成メソッド	AddLine メソッド	AddBox メソッド	AddCylinder メソッド
説明	2次元の直線の集合を作成	WCS の各軸に平行なエッジを持つ 3D ソリッド直方体を作成	WCS の XY 平面上に描かれる 3D ソリッド円柱を作成
本文	<p>①Objの作成</p> <pre>Dim lineObj As AcadPolyline (オブジェクト要素の定義、設定を行う) Set lineObj = ThisDrawing.ModelSpace.AddLine (StartPoint, EndPoint)</pre>	<p>①Objの作成</p> <pre>Dim boxObj As Acad3DSolid (オブジェクト要素の定義、設定を行う) Set boxObj = ThisDrawing.ModelSpace.Add3DPoly(points)</pre>	<p>①Objの作成</p> <pre>Dim cylinderObj As Acad3DSolid (オブジェクト要素の定義、設定を行う) Set cylinderObj = ThisDrawing.ModelSpace.AddCylinder(center, radius, height)</pre>
属性	StartPoint 始点の3D WCS座標 EndPoint 終点の3D WCS座標	Origin 直方体の底点を示す3D WCS座標 Length 直方体の長さ (Zの距離) Width 直方体の幅 (Yの距離) Height 直方体の高さ (Xの距離)	Center 円柱の底点を示す3D WCS座標 Radius 円柱の半径 (Zの距離) Height 円柱の高さ (Xの距離)
例			

オブジェクト	10. 回転ソリッド (3DSolid オブジェクト)	8. 押し出しソリッド (3DSolid オブジェクト)	9. パス指定の押し出しソリッド (3DSolid オブジェクト)
作成メソッド	AddRevolvedSolid メソッド	AddExtrudedSolid メソッド	AddExtrudedSolidAlongPath メソッド
説明	軸の周りにオブジェクトを回転させて、回転ソリッドを作成	Profile, Height, TaperAngle を指定して、押し出しソリッドを作成	外形線と押し出しのパスを指定して、押し出しソリッドを作成
本文	<p>①Objの作成</p> <pre>Dim curveObj As AcadEntity (オブジェクト要素の定義、設定を行う) Set curveObj = ThisDrawing.ModelSpace.AddCurve(curveObj, height, taperAngle)</pre>	<p>①Objの作成</p> <pre>Dim curveObj As AcadEntity (オブジェクト要素の定義、設定を行う) Set curveObj = ThisDrawing.ModelSpace.AddCurve(curveObj, height, taperAngle)</pre>	<p>①Objの作成</p> <pre>Dim curveObj As AcadEntity (オブジェクト要素の定義、設定を行う) Set curveObj = ThisDrawing.ModelSpace.AddCurve(curveObj, height, taperAngle)</pre>
属性	Profile 外形線となるRegionオブジェクト (Variant型オブジェクト参照) AxisPoint 回転軸の基点を示す3D WCS座標 AxisDir 回転軸の方向を示す3Dベクトル Angle 回転角度 (ラジアン) Height 押し出しの高さ (Zの距離) TaperAngle 押し出しのテーパ角 (ラジアン)	Profile 外形線となるRegionオブジェクト (Variant型オブジェクト参照) AxisPoint 回転軸の基点を示す3D WCS座標 AxisDir 回転軸の方向を示す3Dベクトル Angle 回転角度 (ラジアン) Height 押し出しの高さ (Zの距離) TaperAngle 押し出しのテーパ角 (ラジアン)	Profile 外形線となるRegionオブジェクト (Variant型オブジェクト参照) AxisPoint 回転軸の基点を示す3D WCS座標 AxisDir 回転軸の方向を示す3Dベクトル Angle 回転角度 (ラジアン) Height 押し出しの高さ (Zの距離) TaperAngle 押し出しのテーパ角 (ラジアン)
例			

オブジェクト	1. 3DFace オブジェクト	15. PolygonMesh オブジェクト (3Dメッシュ)
作成メソッド	Add3DFace メソッド	Add3DMesh メソッド
説明	4つ (または3つ) の頂点を指定して、3DFace オブジェクトを作成	M, N, O, P 方向の次元であり、M, N, O, P 方向のメッシュのサイズを示す。注: 2から256までに制限されます。
本文	<p>①Objの作成</p> <pre>Dim faceObj As Acad3DFace (オブジェクト要素の定義、設定を行う) Set faceObj = ThisDrawing.ModelSpace.Add3DFace (Point1, Point2, Point3, Point4)</pre>	<p>①Objの作成</p> <pre>Dim meshObj As AcadPolygonMesh (オブジェクト要素の定義、設定を行う) Set meshObj = ThisDrawing.ModelSpace.Add3DMesh (M, N, O, P, PointMatrix)</pre>
属性	Point1 3DFace オブジェクト上の点を指定する3D WCS座標 Point2 3DFace オブジェクト上の点を指定する3D WCS座標 Point3 3DFace オブジェクト上の点を指定する3D WCS座標 Point4 3DFace オブジェクト上の点を指定する3D WCS座標	PointMatrix 3D WCS座標の M, N, O, P 方向の次元であり、M, N, O, P 方向のメッシュのサイズを示す。注: 2から256までに制限されます。
例		

オブジェクト	11. IntersectObj メソッド	12. IntersectObj メソッド	13. IntersectObj メソッド
作成メソッド	IntersectObj	IntersectObj	IntersectObj
説明	2つのオブジェクトの交点を求める	2つのオブジェクトの交点を求める	2つのオブジェクトの交点を求める
本文	<pre>Dim obj1 As AcadEntity Dim obj2 As AcadEntity Dim intersectObj As AcadEntity Set intersectObj = ThisDrawing.ModelSpace.IntersectObj(obj1, obj2)</pre>	<pre>Dim obj1 As AcadEntity Dim obj2 As AcadEntity Dim intersectObj As AcadEntity Set intersectObj = ThisDrawing.ModelSpace.IntersectObj(obj1, obj2)</pre>	<pre>Dim obj1 As AcadEntity Dim obj2 As AcadEntity Dim intersectObj As AcadEntity Set intersectObj = ThisDrawing.ModelSpace.IntersectObj(obj1, obj2)</pre>
属性	obj1 1番目のオブジェクト (3D WCS座標) obj2 2番目のオブジェクト (3D WCS座標) intersectObj 交点オブジェクト (3D WCS座標)	obj1 1番目のオブジェクト (3D WCS座標) obj2 2番目のオブジェクト (3D WCS座標) intersectObj 交点オブジェクト (3D WCS座標)	obj1 1番目のオブジェクト (3D WCS座標) obj2 2番目のオブジェクト (3D WCS座標) intersectObj 交点オブジェクト (3D WCS座標)
例			

オブジェクト	1. Copy メソッド	2. Move メソッド	4. Mirror3D メソッド	3. Delete メソッド	13. IntersectObj メソッド
作成メソッド	Copy	Move	Mirror3D	Delete	IntersectObj
説明	指定されたオブジェクトを複製する	指定されたオブジェクトを移動する	指定されたオブジェクトの平面を基準として、オブジェクトを鏡写す	指定されたオブジェクトを削除する	2つのオブジェクトの交点を求める
本文	<pre>Dim copyObj As AcadEntity Set copyObj = ThisDrawing.ModelSpace.Copy(obj)</pre>	<pre>Dim moveObj As AcadEntity Set moveObj = ThisDrawing.ModelSpace.Move(obj, Point)</pre>	<pre>Dim mirrorObj As AcadEntity Set mirrorObj = ThisDrawing.ModelSpace.Mirror3D(obj, Plane)</pre>	<pre>Dim deleteObj As AcadEntity ThisDrawing.ModelSpace.Delete(deleteObj)</pre>	<pre>Dim intersectObj As AcadEntity Set intersectObj = ThisDrawing.ModelSpace.IntersectObj(obj1, obj2)</pre>
属性	obj 複製するオブジェクト (3D WCS座標)	Point 移動先の基点を示す3D WCS座標	Plane 鏡写の基準となる平面を示す3D WCS座標	deleteObj 削除するオブジェクト (3D WCS座標)	obj1 1番目のオブジェクト (3D WCS座標) obj2 2番目のオブジェクト (3D WCS座標) intersectObj 交点オブジェクト (3D WCS座標)
例					

オブジェクト	1. Boolean メソッド	2. Explode メソッド	3. CheckInterference メソッド	4. SectionSolid メソッド	5. SliceSolid メソッド
作成メソッド	Boolean	Explode	CheckInterference	SectionSolid	SliceSolid
説明	2つのオブジェクトのブール演算を実行する	オブジェクトを爆発させる	オブジェクト間の干渉を検査する	オブジェクトの断面を作成する	オブジェクトのスライスを作成する
本文	<pre>Dim booleanObj As AcadEntity Set booleanObj = ThisDrawing.ModelSpace.Boolean(obj1, obj2, BooleanType)</pre>	<pre>Dim explodeObj As AcadEntity Set explodeObj = ThisDrawing.ModelSpace.Explode(obj)</pre>	<pre>Dim checkObj As AcadEntity Set checkObj = ThisDrawing.ModelSpace.CheckInterference(obj1, obj2)</pre>	<pre>Dim sectionObj As AcadEntity Set sectionObj = ThisDrawing.ModelSpace.SectionSolid(obj, Plane)</pre>	<pre>Dim sliceObj As AcadEntity Set sliceObj = ThisDrawing.ModelSpace.SliceSolid(obj, Plane, ZStart, ZEnd)</pre>
属性	obj1 1番目のオブジェクト (3D WCS座標) obj2 2番目のオブジェクト (3D WCS座標) BooleanType ブール演算の種類 (Union, Intersection, Difference)	obj 爆発させるオブジェクト (3D WCS座標)	obj1 1番目のオブジェクト (3D WCS座標) obj2 2番目のオブジェクト (3D WCS座標)	obj 断面を作成するオブジェクト (3D WCS座標) Plane 断面の基準となる平面を示す3D WCS座標	obj スライスを作成するオブジェクト (3D WCS座標) Plane 断面の基準となる平面を示す3D WCS座標 ZStart スライス開始のZ座標 ZEnd スライス終了のZ座標
例					