

1.Application オブジェクト				2.Documents コレクション			3.Document オブジェクト	
メソッド	ZoomAll	ZoomExtents	Update	Item (index)	Add ( "図面名" )	Close	HandleToObject ( Handle )	Regen
説明	現在のビューポートを画面全体を表示するようにズーム	現在のビューポートを画面範囲までズーム	図面内のオブジェクトを更新	図面全体を更新	コレクションのアイテム ( 図面 ) を取得	図面 (ドキュメント) をドキュメントコレクションに追加	図面 (ドキュメント) を閉じる	画面全体を再計算 ( スクリーン座標と ビュー特異度を再計算 )
関文	ZoomAll 現在のビューポートを画面全体を表示するようにズーム	ZoomExtents 現在のビューポートを画面範囲までズーム	Update 図面内のオブジェクトを更新	Item (index) コレクションのアイテム ( 図面 ) を取得	Add ( "図面名" ) 図面 (ドキュメント) をドキュメントコレクションに追加	Close 図面 (ドキュメント) を閉じる	HandleToObject ( Handle ) 図面 (ドキュメント) を閉じる	Regen 画面全体を再計算 ( スクリーン座標と ビュー特異度を再計算 )
実行例								
プロパティ	Application	ActiveDocument		Count			ModelSpace	Blocks, SelectionSets, UserCoordinateSystems, Viewports, Views
説明	Applicationオブジェクトを取得	アクティブなドキュメント ( 図面ファイル ) を取得		図面数 (ドキュメント数) を取得			ModelSpaceコレクションを取得	Blocks, SelectionSets, UserCoordinateSystems, Viewports, Views 等、コレクションと同じ名前プロパティを使用
関文	Application Applicationオブジェクトを取得	ActiveDocument アクティブなドキュメント ( 図面ファイル ) を取得		Count 図面数 (ドキュメント数) を取得			ModelSpace ModelSpaceコレクションを取得	Blocks, SelectionSets, UserCoordinateSystems, Viewports, Views 等、コレクションと同じ名前プロパティを使用
実行例								

4.ModelSpace オブジェクト		5.Preferences オブジェクト		6.Database オブジェクト		7.AcCmColorオブジェクト			
メソッド	Item (index)	Count	Handle	ObjectNames	Database	Blocks	Red, Green, Blue	ColorName, BookName	ColorName, BookName
説明	コレクションのアイテムを取得	モデル空間内の要素数を取得	モデル空間内のオブジェクトのハンドル (文字列) を取得	モデル空間内のオブジェクトのオブジェクト名 (文字列) を取得	データベースからDatabaseオブジェクトへのアクセス	データベースの Blocks コレクションを取得	True Color の RGB 値 (赤, 緑, 青の値)	色の名前, ブック名	色の名前, ブック名
関文	Item (index) コレクションのアイテムを取得	Count モデル空間内の要素数を取得	Handle モデル空間内のオブジェクトのハンドル (文字列) を取得	ObjectNames モデル空間内のオブジェクトのオブジェクト名 (文字列) を取得	Database データベースからDatabaseオブジェクトへのアクセス	Blocks データベースの Blocks コレクションを取得	Red, Green, Blue True Color の RGB 値 (赤, 緑, 青の値)	ColorName, BookName 色の名前, ブック名	ColorName, BookName 色の名前, ブック名
実行例									